

# So Lumpen, wie wir

*e* *H7*

1. Strö - men - der Re - gen, die Pfa - de Mo - rast, ta - ge - lang

*e*

wü - tet die Flut. Jr - gend - wann wird auch dies

*H7* *e*

Wet - ter ge - sचाft, uns trägt vor - an nur die Wut.

*D7* *C* *H7* *e* *D7* *C*

Ja, was kann dann uns noch schrek - ken? Da - für

*H7* *e* *E* *E7*

gibt es kein Bre - vier, für die, die ins Frem - de

*a* *C* *D7* *G*

trek - ken, für so Lum - pen, für so Lum - pen, für so

1. *D7* *G* 2. *D7* *G*

Lum - pen, so wie wir! für so Lum - pen, so wie wir!

Text: mayer 2015 (© Jürgen Sesselmann)  
Melodie: mayer 2016 (© Jürgen Sesselmann)

# So Lumpen, wie wir

1. Strömender Regen, die Pfade Morast,  
tagelang wütet die Flut.  
Jrgendwann wird auch dies Wetter geschäft,  
uns trägt voran nur die Wut.  
    Ja, was kann dann uns noch schrecken?  
    Dafür gibt es kein Brevier,  
    für die, die ins Fremde trecken,  
//: für so Lumpen, für so Lumpen, für so Lumpen, so wie wir! ://
2. Gleißende Sonne in wabernder Luft,  
aber kein Schatten in Sicht.  
Endlos der Weg zieht durch felsige Kluft,  
wägt, wann der Wille gebricht.  
    Ja, was kann dann uns noch schrecken?  
    Dafür gibt es kein Brevier,  
    für die, die ins Fremde trecken,  
//: für so Lumpen, für so Lumpen, für so Lumpen, so wie wir! ://
3. Eisige Steige, ein Kriechen auf Knien,  
dann noch ein Wetterschlag dröhnt.  
Seile zerschlissen, verschneiter Kamin,  
ob uns das Schicksal verhöhnt?  
    Ja, was kann dann uns noch schrecken?  
    Dafür gibt es kein Brevier,  
    für die, die ins Fremde trecken,  
//: für so Lumpen, für so Lumpen, für so Lumpen, so wie wir! ://
4. Komme was komme, geschehe was will,  
höret ihr Nornen den Rat:  
Weder ein Hemmnis, noch treibt mit Unbill  
ihr uns von unserem Pfad.  
    Ja, was kann dann uns noch schrecken?  
    Dafür gibt es kein Brevier,  
    für die, die ins Fremde trecken,  
//: für so Lumpen, für so Lumpen, für so Lumpen, so wie wir! ://

Text: mayer 2015 ( © Jürgen Sesselmann )  
Melodie: mayer 2016 ( © Jürgen Sesselmann )